

Bases:

PARTICIPANTES

Podrá participar cualquier persona que lo desee, siendo los únicos requisitos:

- Ser mayor alumno inscrito en preparatoria o alguna de las carreras o posgrados del Tecnológico de Estudios Superiores Monterrey, Campus Monterrey.
- Haberse registrado en línea al evento en la liga:
- Formar equipo de un mínimo de dos (2) personas y un máximo de cuatro (4).
- El INNOVaction GYM proveerá de mesas, sillas, tomas de corriente y conexión Wi-Fi a Internet, sin embargo, cada equipo participante deberá llevar sus equipos de cómputo.
- El registro da derecho a:
 - Ser considerado como participante en el **INNOVaction GYM SPLASH:sandbox**, formar un equipo, participar en el proceso de filtro y evaluación.
 - Acceso a las mentorías
 - Acceso a los talleres impartidos por expertos
 - Acceso como audiencia a los eventos de semifinales y la Gran Final.
- La cantidad máxima de participantes vendrá dada por el espacio disponible, pudiendo la organización no aceptar más inscripciones, cuando se complete el aforo.

FORMACIÓN DE EQUIPOS

- Los equipos deben tener un mínimo de 2 (dos) integrantes y un máximo de 4 (cuatro).
- Pueden venir formados de antemano o no.
- Se puede venir al **INNOVaction GYM SPLASH:sandbox** de manera individual y formar equipo durante el evento. Habrá dinámicas para aquellos que no tengan equipo durante el viernes 27 de mayo.
- Una vez formados los equipos se debe comunicar a la organización.

REGISTRO DE EQUIPOS

- Se deberá nombrar a un representante de equipo quien será el encargado de registrar la idea. Ésta deberá estar alineada con alguna de las problemáticas y las líneas de interés del plan estratégico de la EIC (cyber, nexus, bio y nano), y expresarlo al momento de hacer el registro del proyecto.
- El responsable del equipo deberá asegurarse de completar el registro durante las primeras 8 horas del Hackathon el viernes 27 de mayo, de lo contrario no podrán ser

considerados para seguir participando en el proceso del concurso del **INNOVaction GYM SPLASH:sandbox**.

ENTREGABLES

- La metodología del evento busca obtener información sobre los equipos y sus soluciones. Es por eso que, por medio de la plataforma de administración del **INNOVaction GYM SPLASH:sandbox**, se solicitará información en distintos momentos que es importante se conozca para poder participar.

MENTORÍAS

- Durante el **INNOVaction GYM SPLASH:sandbox** cada equipo tiene derecho a mentores.
- Éstos estarán disponibles durante los días del evento en una zona especialmente delimitada para eso.
- Las sesiones son para que ellos guíen en el desarrollo, mas no para fungir como soporte técnico o para ejecutar acciones sobre la solución.
- Cada sesión tiene una duración máxima de 20 minutos y se podrá acceder a ellos cuantas veces se necesite, siempre y cuando estén disponibles.

NORMAS GENERALES

- Los participantes deberán realizar sus proyectos en los horarios indicados para el evento, si bien no es necesario que estén dedicados al proyecto todo el tiempo, sí deberán mostrar su progreso en el mismo.
- Si un participante decide abandonar el evento deberá comunicarlo a la organización.
- No se aceptará mal comportamiento.
- Todos los participantes seguirán las instrucciones de la organización y de los responsables en todo momento.
- Cualquier acto realizado por cualquiera de los participantes es su propia responsabilidad.
- Los participantes serán responsable de dejar su lugar de trabajo en el mismo estado en el que lo encontraron.
- La no aceptación de estas bases supondrá la inhabilitación de los participante para presentarse al concurso final, así como proceder a su expulsión del evento si las circunstancias lo requieren.

RESPONSABILIDAD LEGAL

- Para poder participar en este evento he leído todos los términos y condiciones totalmente y me responsabilizo de todos los riesgos, peligros y daños que pudiera sufrir mi salud al participar en el **INNOVaction GYM SPLASH:sandbox** a celebrarse del 27 al 30 de mayo del 2022.
- El asistente es el único responsable de su salud, cualquier accidente o deficiencia que pueda causar de cualquier manera alteración a su salud o integridad física e incluso la muerte. Por esta razón se libera de cualquier responsabilidad INNOVaction GYM y al Tecnológico de Monterrey, así como a los integrantes del comité organizador,

patrocinadores, organizadores, accionistas o representantes de las compañías y renuncia a cualquier derecho, demanda o indemnización al respecto. También reconoce y acepta el asistente que ninguno de los mencionados anteriormente es responsable de la custodia y protección de sus pertenencias, así como si se presentara algún desperfecto o robo.

NORMAS TÉCNICAS

- Todo el desarrollo deberá llevarse a cabo en las fechas de duración del evento.
- Si se va a trabajar sobre algo ya existente, solamente será evaluada la mejora realizada durante el evento y no todo el proyecto, por lo que, durante la demostración ante los evaluadores, se deberá especificar.
- Las soluciones se pueden desarrollar en cualquier tecnología y cualquier dispositivo.
- El cómo resolver las problemáticas planteadas está en la imaginación de los participantes.
- No se aceptarán soluciones ya publicadas en cualquier medio, o trabajos anteriores ya realizados.
- Durante el desarrollo de la competición, los participantes podrán solicitar ayuda en temas concretos a los mentores que estarán disponibles.
- No es obligación del equipo organizador tener en todo momento disponible al mentor requerido.
- No se requerirá que las soluciones estén completamente terminadas durante el **INNOVaction GYM SPLASH:sandbox**, aunque se valorará el grado de funcionalidad alcanzada y que se aporten diseños que permitan ver la evolución de los apartados que falte completar.
- No se aceptarán a concurso, soluciones con contenido sexual explícito, violencia explícita, contenido insultante o de incitación al odio, que vulneren la propiedad intelectual de terceros, que suplanten la identidad de otras personas o empresas, que promuevan los juegos de azar online o que realicen actividades ilegales.

PROPIEDAD INTELECTUAL

- Los equipos y/o participantes mantienen la propiedad intelectual al 100% de los proyectos parciales o completos creados durante el **INNOVaction GYM SPLASH:sandbox**.

PROCESO DE CALIFICACIÓN

Los equipos que participan podrán acceder, en base a lo que el jurado determine, a los premios del evento general si cumple con el proceso:

1. Registro de participación al evento
2. Registro de alcance del proyecto
3. Demostración de avances ante un jurado calificador
4. Determinación técnica por expertos
5. Presentación

COMPOSICIÓN DEL JURADO

- Se tendrá un jurado de un mínimo de 3 personas y un máximo de 5, pertenecientes a las áreas de academia, gobierno e industria.
- El jurado tendrá potestad para declarar premios desiertos, deshacer empates o dar menciones especiales.
- La decisión del jurado será inapelable.

VALORACIÓN

El jurado valorará los siguientes apartados:

- Cada miembro del jurado dará de 0 a 100 puntos en cada uno de estos apartados a cada proyecto.
- Innovación
- Integración de solución de base tecnológica al proyecto.
- Calidad del prototipo

ANUNCIO DE LOS GANADORES

- El lunes 30 de mayo a las 20.00 hrs. a más tardar, el jurado hará públicas las puntuaciones al equipo organizador y por tanto los ganadores en el escenario principal del **INNOVaction GYM SPLASH:sandbox**.
- Los nombres e imágenes de los ganadores podrán ser publicados en diferentes medios de Internet, redes sociales o prensa, por lo que los participantes autorizan expresamente el uso de su imagen para estos fines.

RESPONSABILIDAD LEGAL

Para poder participar en este evento he leído todos los términos y condiciones totalmente y me responsabilizo de todos los riesgos, peligros y daños que pudiera sufrir mi salud al participar en el **INNOVaction GYM SPLASH:sandbox**, a celebrarse los días 27, 28, 29 y 30 de mayo. Yo soy el único responsable de mi salud, cualquier accidente o deficiencia que pueda causar de cualquier manera alteración a mi salud o integridad física e incluso la muerte. Por esta razón libero de cualquier responsabilidad al INNOVaction GYM, al Tecnológico de Monterrey, a los integrantes del comité organizador, patrocinadores, organizadores, accionistas o representantes de las compañías y renuncio a cualquier derecho, demanda o indemnización al respecto. También reconozco y acepto que ninguno de los mencionados anteriormente es responsable de la custodia y protección de mis pertenencias, así como si se presentara algún desperfecto o robo.